

# Seikluslik ohutuspäev ELLUJÄÄMISE KUNSTID - OLE VALMIS!

4. ja 5.\* mai 2024

Pane oma teadmised ellujäämisest ning tegutsemisest  
ohu- ja kriisiolukorras päriselt proovile!

See siin on ainulaadne võimalus läbida virtuaalne  
Avastusrada, mis koosneb 13 punktist Tartu südalinnas.

Mängu leiad QR koodi abil või aadressil

[kool.avastusrada.ee](http://kool.avastusrada.ee) nimega

Seikluslik ohutuspäev "Ellujäämise kunstid – Ole Valmis!"

Kõikide 5. mail Avastusraja läbijate  
vahel loositakse välja auhinnad!

**PEAAUHIND - 7 päeva kriisivaru!**



\*5. mail on tegevuspunktid läbitavad ainult nutiseadmega

Tegevuspunktide läbiviijad ja toetajad:



Politsei- ja Piirivalveamet



TRANSPORDIAMET



Tartumaa  
Omavalitsuste Liit

## JUHEND OHUTUSPÄEVA RAJA LÄBIMISEKS NUTISEADMES (võimalik ainult eesti keeles)

- Vaja läheb internetiühenduse, sisselülitatud GPS mooduliga ja asukoha tuvastusega lubatud telefoni või tahvelarvutit.
- Ava avastusraja link QR koodi abil või otsi seda lehel [kool.avastusrada.ee](http://kool.avastusrada.ee).
- Ava enda e-postile tulnud link ja alusta mängu!
- Raja läbimise ajaarvestus algab esimese küsimuse vastamisega.
- Punkte ei pea läbima järjekorras 1-13.
- Punkti jõudes tuleb ülesanne hoolikalt läbi lugeda ning käituda vastavalt juhistele
- Punkti küsimusi näed vaid siis, kui asud punktist mitte kaugemal kui 35m. Vastasel juhul küsimused ei avane.
- Mängimise ajal võib vahepeal mängu akna kinni panna ja uuesti avada e-postile tulnud lingi kaudu. Mäng ei tohiks vahepeal küll katkeda, aga soovitatav oleks siiski mäng ühekorraga lõpuni mängida.
- Mäng lõpeb, kui vajutad “LÕPETA MÄNG” või kui kõik küsimused on vastatud. Palun ära jäta mängu pooleli! Auhinna loosis osalevad ainult need mängijad, kes on mängu lõpetanud ning tulemustes on mängu staatus“ LÕPETATUD“.
- Mängu lõpus saab mängija kinnituse e-postile mängu lõpetamise kohta ja näeb enda tulemusi koheselt.

Rohkem ürituse kohta:

